10 лайфхаков
«Как создать деловую игру»

anotta

Медведева Катерина

Директор

Бизнес-тренер

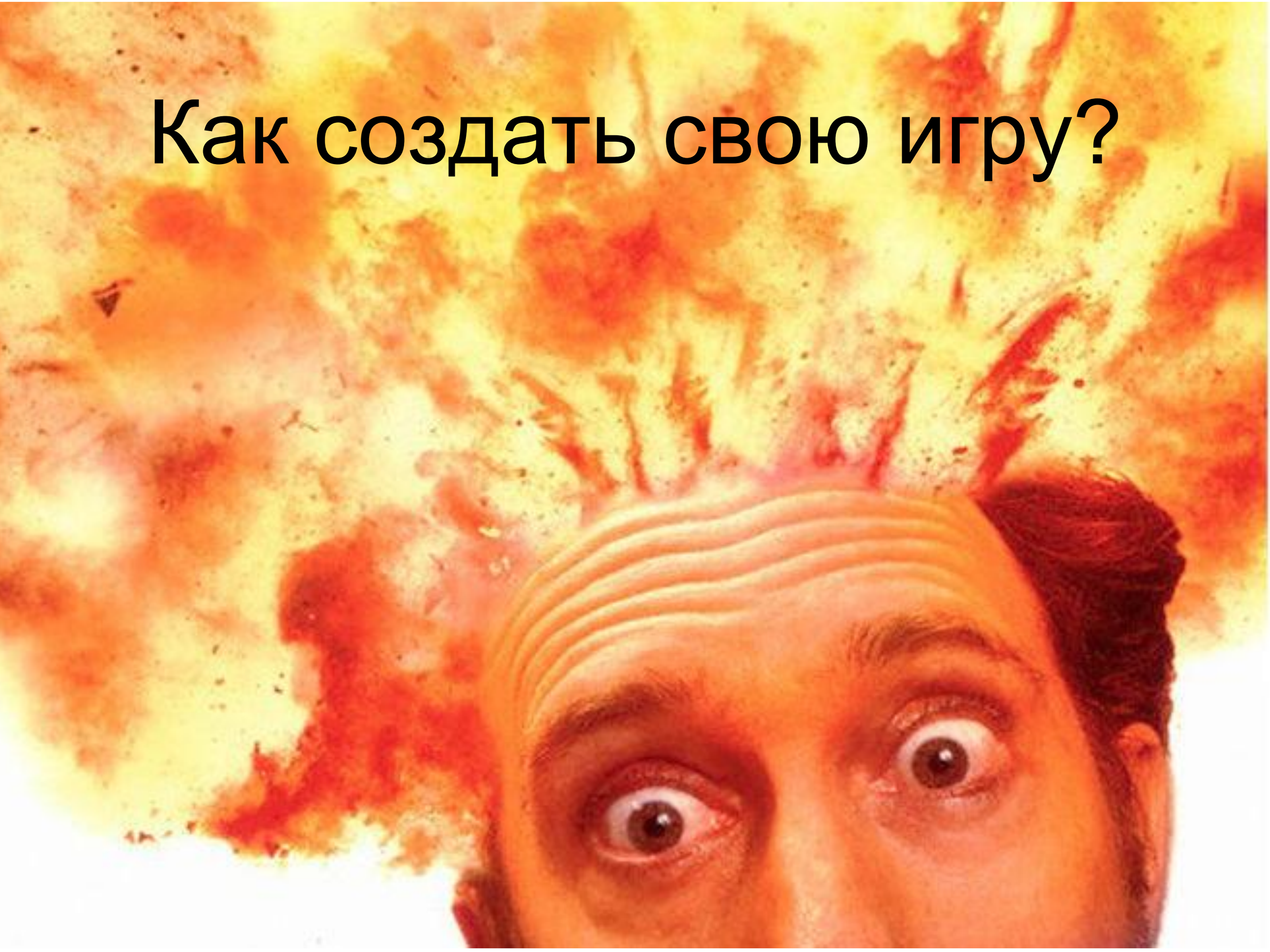
Психолог

#anotta

#анотта

SHKOLATRENEROV

Как создать свою игру?

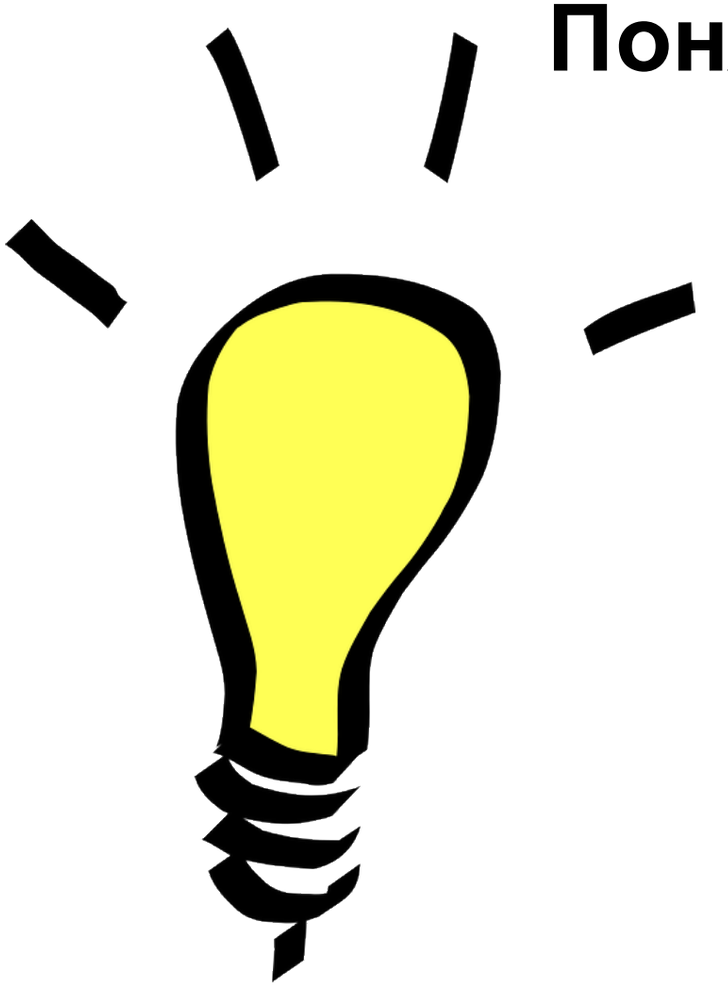


№1 Изучить систему

Наблюдайте за людьми! Узнавайте, что им сложно

Шаг 2: Поставить цель

Как изменятся ЛЮДИ в результате игры?



Понять?

Научиться?

Проблематизация

Установка: ХОЧУ по ДРУГОМУ!

Цель: Формирование установок

Трансформационные игра

№ 3 Вдохновиться!

Накормите свою музу

Делайте то, что вдохновляет!

Получите эмоции

№4 Кради как художник!

Важно наиграться самому

№5 Съесть много шоколада

Создаем питательную среду для мозга

№6 Сценарий/

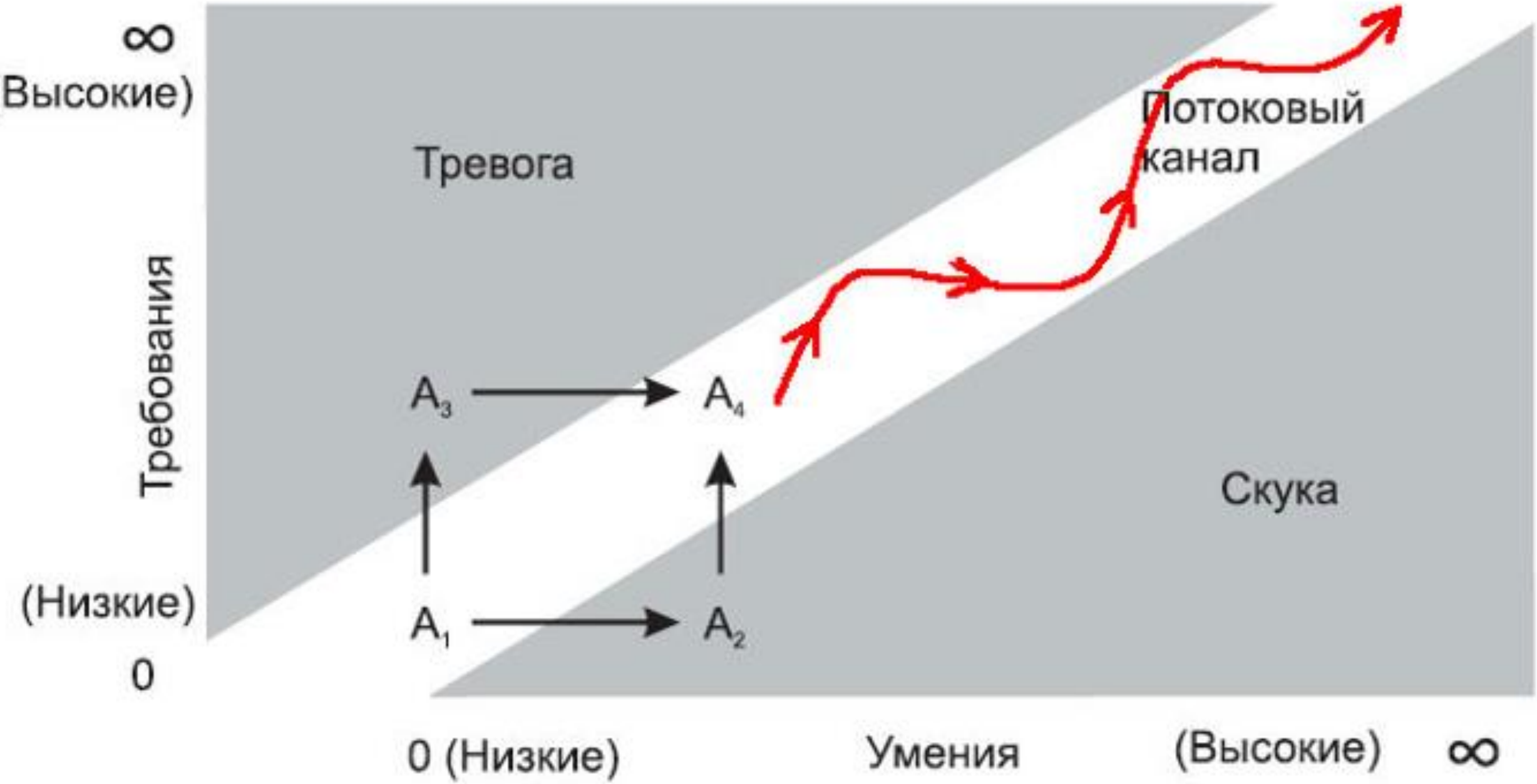
Легенда

Осознание

Метафора

Научение

Имитация реальности



№7 Задача-вызов

Теория Потока Михай Чиксентмихайи

Вовлекающая задача

Задача-вызов

- Нет формулы успеха
- Высокая неопределённость результата
- Непредсказуемость препятствий

№8 Система обратной связи

В игре должен быть алгоритм «Биологической обратной связи»:
Решение - Поведение - Результат

№9 Игровая среда

Атрибуты

Трогать, Нюхать, Смотреть ….

Интересные детали вовлекают и ОТВЛЕКАЮТ

Вовлекающее пространство и ведущий

Лидер

Увлечён сам

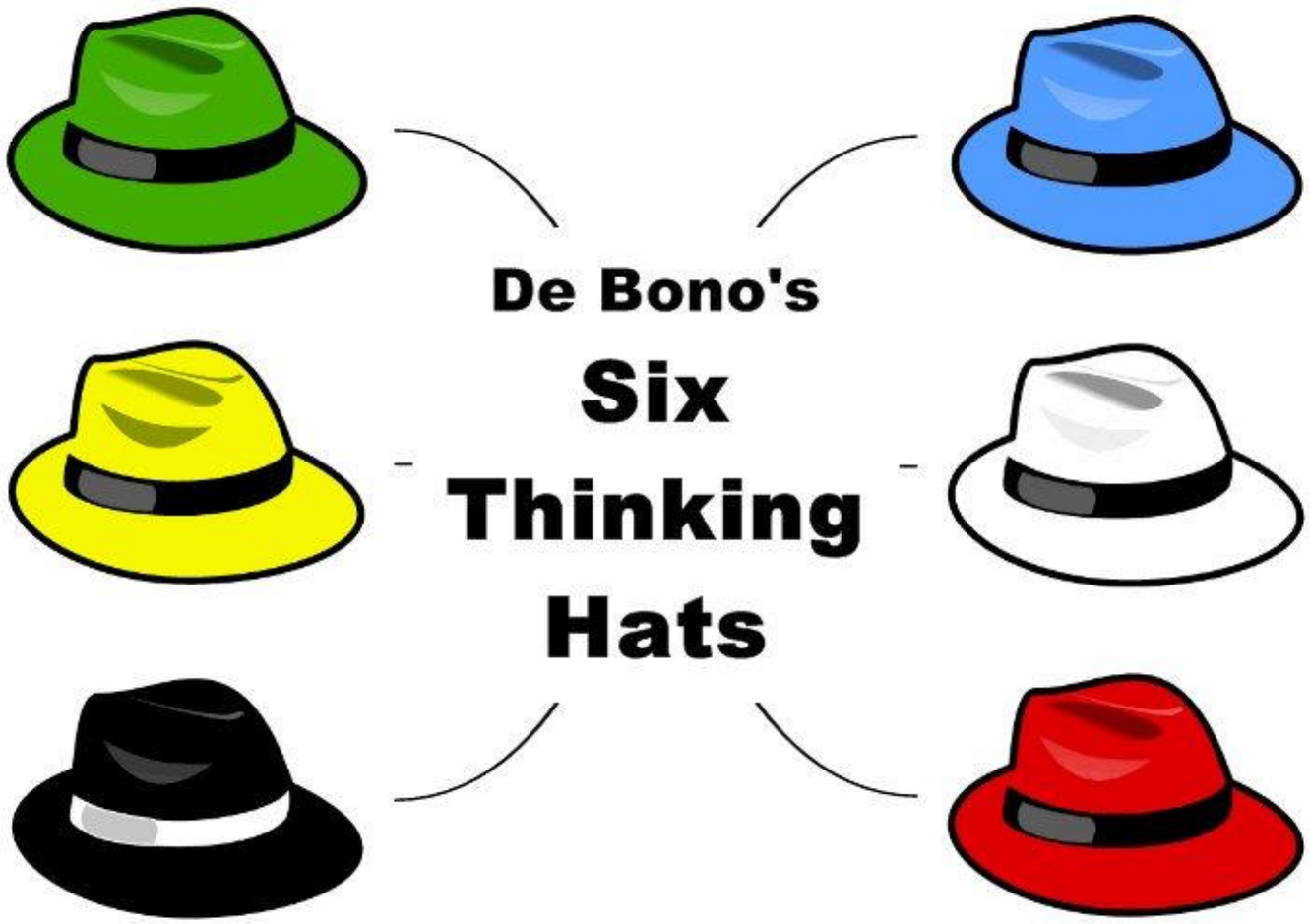
Приятен в общении

Пространство: настолка, реалити, виртуальная

	+	-
Виртуальная	Прекрасная имитация - тренажер	Командная работа с программистами Общение с техникой
Настолка	Возможность углубиться в детали: данные, цифры, статистика	Нет динамики Ограниченное количество человек
Реалити	Динамика Вариабельность количества участников Разноплановость навыка	Сложнее контролировать процесс Большие «мазки», не детали

№11 Собрать команду помощников

Детали игры: оформление, кейсы, организация



Базовая типология Бартла

№12 Продумайте, как вовлечь в игру разных игроков

№13 Первые прогоны

Детали игры: оформление, кейсы, организация

№14 Главное: вовремя закончить

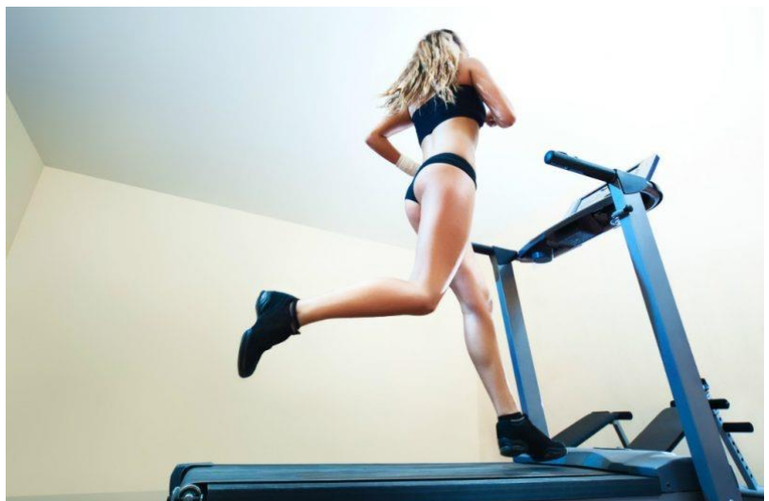
Чем меньше, тем лучше!

Осознание

На пике проблемы

После системного закрепления нужного поведения

Научение



№15 Анализ игры

№16 Мораль сей басни такова

Великий смысл/ ценность

Играй в свою игру!