



Пир-2021
СООБЩЕСТВА: ПЛЕМЕНА ЖИВЫХ



Центр
Командных
Компетенций

«Онлайн технологии в развитии команд»

Мазикова Ирина

Партнер Центра Командных Компетенций





Давайте познакомимся! 😊

Партнер Центра Командных Компетенций

Эволюция меня:

5 лет - Анализ и оптимизация Бизнес-процессов

5 лет – Гибкие методологии управления (Scrum, Kanban и др.)

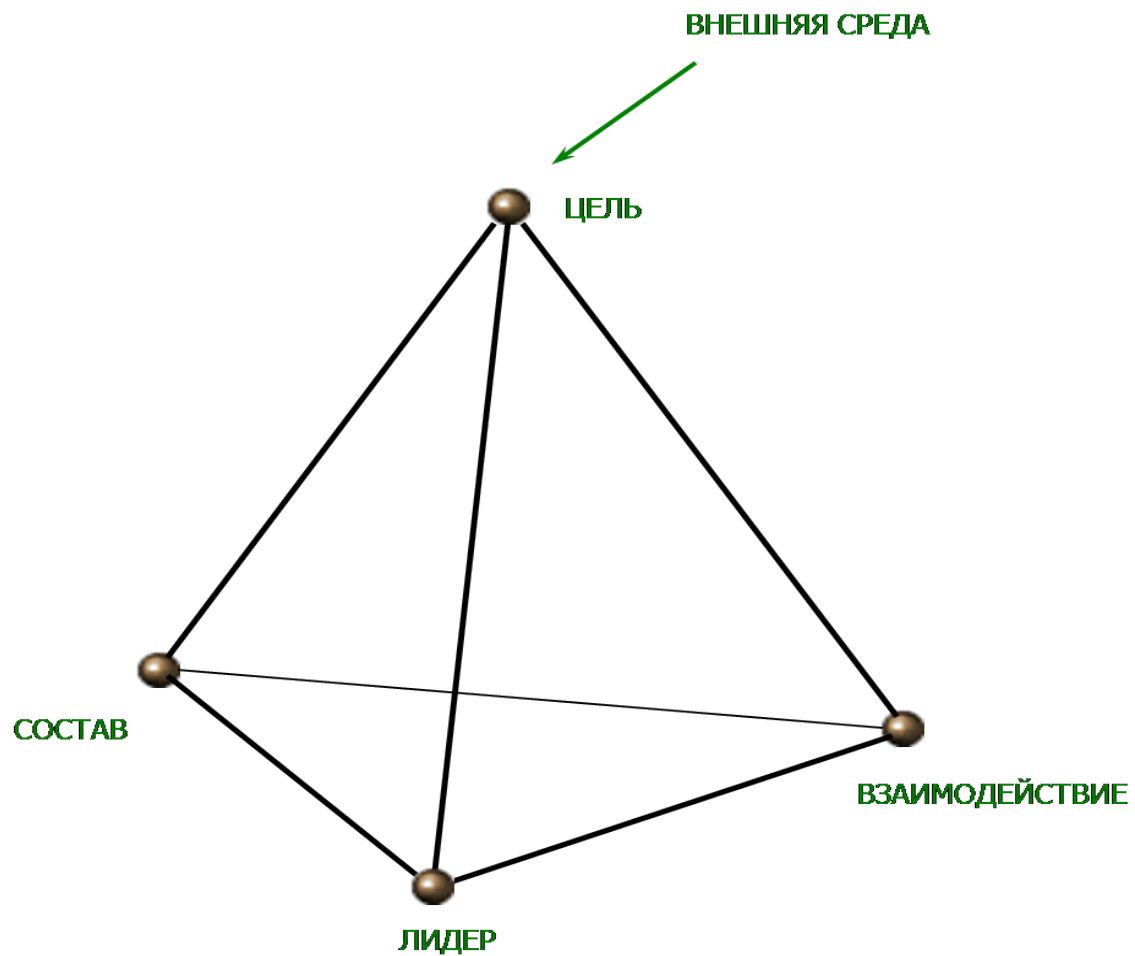
2 года – Трансформация систем управления в компании (Холократия, спиральная динамика, интегральное видение и др.)

Архитектор и интегратор взаимоусиливающего взаимодействия людей и систем





Модель формирования и развития команд 5F





Инструменты для развития команды по факторам модели 5F

1

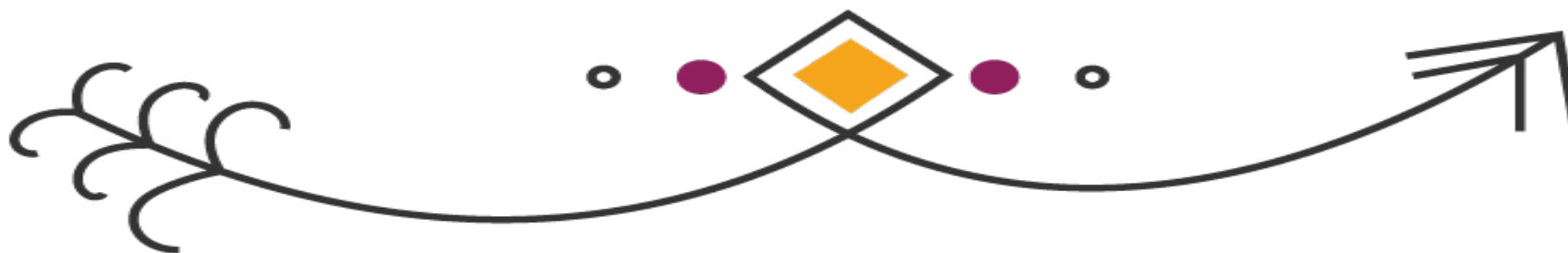
ЗАЧЕМ?

2

КОГДА?

3

КАК?





Miro – онлайн доска





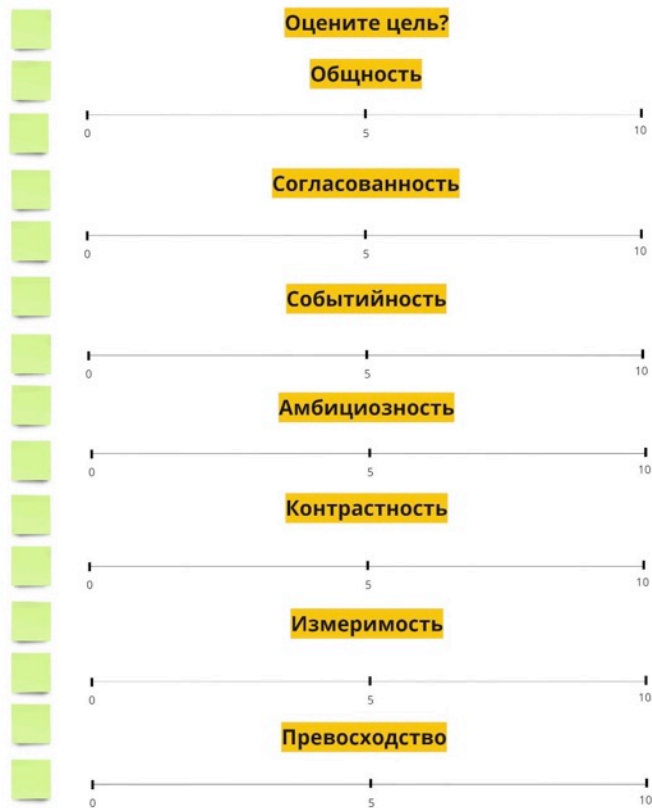
ЦЕЛЬ. Оценка цели

Оценка цели

Инструкция

Инструмент "Оценка и улучшение цели"

1. Расскажите теорию про характеристики цели
2. Попросите сформулировать текущую цель команды и оценить ее по каждому из 7 параметров, используя зеленые стикеры. На стикерах можно написать "Почему такой балл поставлен?"
3. Команда презентует свои оценки и формулировку цели
4. Обратите внимание команды на характеристики, которые набрали больше всего баллов и меньше всего баллов, кроме того важно обратить внимание, где есть сильный разброс оценок
5. Предложите команде либо генерацию корректировок текущей цели, либо сформулировать ответы на вопрос "Что можно улучшить?" и передайте Лидеру для индивидуальной работы



Что улучшить?





ЦЕЛЬ. Оценка согласованности

Оценка согласованности

Инструкция

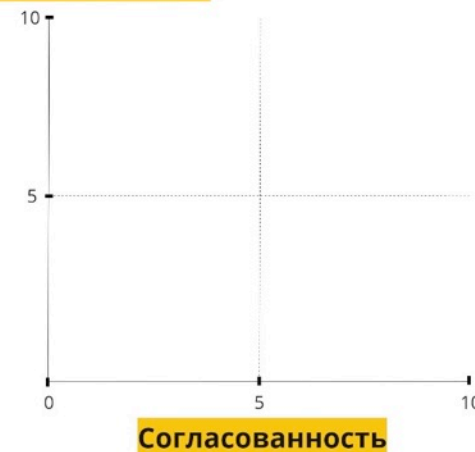
Инструмент "Согласованность цели команды с целями участников"

1. Предложите участникам сформулировать их цели (личные, профессиональные - в зависимости от контекста сессии)
2. Участники размещают свои цели на шкале "Привлекательность - Согласованность", где "Привлекательность" - это насколько для них привлекательна личная цель и "Согласованность" - это насколько она согласуется с целью команды
3. Обсудите с участниками результаты и предложите зафиксировать предложение по улучшению

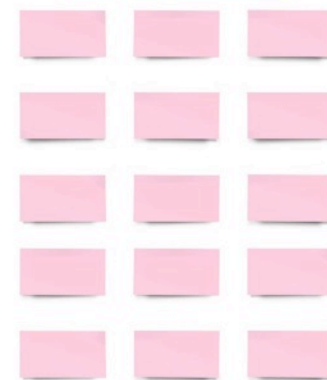
Цели участников команды



Привлекательность

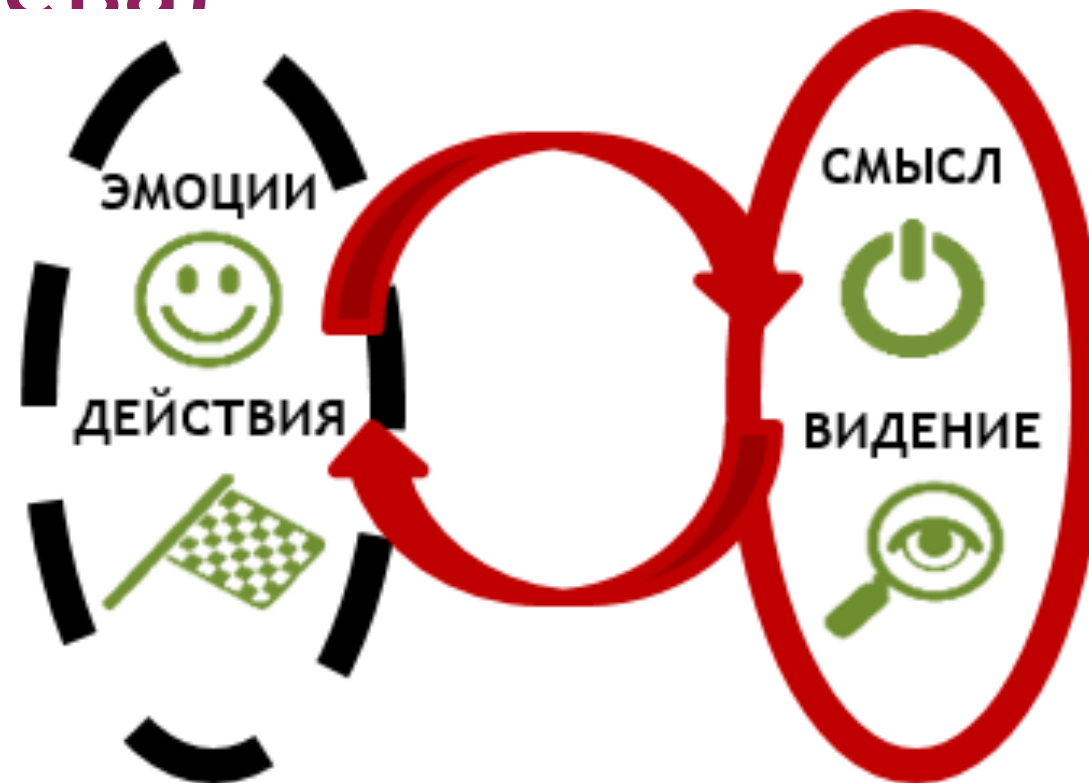


Что улучшить?





ЛИДЕР. 4 драйвера вовлеченности (А.Волобуева)



**Ограниченная сила
влияния на
вовлеченность**

**Неограниченная сила
влияния на
вовлеченность**





ЛИДЕР. 4 драйвера вовлеченности (А. Волобуева)

4 ДРАЙВЕРА ВОВЛЕЧЕННОСТИ

Инструкция

Инструмент "Вовлечение"

1. Расскажите теорию по методологии Анны Волобуевой "4 Драйвера вовлечения"
2. Попросите участников оценить использование каждого Драйвера их лидером по шкале от 1 до 10
3. Попросите участников, которые поставили наименьший и наибольший балл прокомментировать свои оценки (необходимо для синхронизации уровней оценок шкалы для всех)
4. Попросите по каждому Драйверу написать конкретные примеры в соответствующем поле
5. Обратите внимание команды и Лидера на тот Драйвер, который проявлен меньше всего
6. Проговорите возможные точки роста для команды и лидера в проявленности 4-х Драйверов. По выбору:
 - Индивидуально с Лидером
 - Совместно с командой



Что делает ваш лидер для вовлечения?

Действия	Эмоции	Смыслы	Видение
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>





СОСТАВ. Ролевая специализация

Ролевая специализация

Инструкция

Инструмент "Роли по модели 5F"

1. Расскажите участникам теорию по ролям в модели 5F
2. Попросите каждого оценить проявленность у себя этой роли по шкале от 1 до 10 баллов
3. Команда подсчитывает сколько у них ярких и явных представителей каждой роли и фиксируют на желтых стикерах
4. Команда разрабатывает правила работы в команде с учетом ролевого состава команды

Например:

1. Назначает контроллера времени
2. Если много координаторов, договаривается о том, что на каждый проект официально назначается один координатор

Правила команды





ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ. Ретроспектива

Инструкция

Инструмент "Ретроспектива"

1. По итогам проведенной работы, завершеного проекта, любого временного периода команда проводит ретроспективу
2. Все участники команды отвечают на зеленых стикерах на вопрос "Что было хорошо?"
3. Все участники команды на розовых стикерах отвечают на вопрос "Что можно улучшить?"
4. Участники собираются в группы и внутри обсуждают, что они написали. Выбирают самое ценное из улучшений (розовые стикеры)
5. Отсортированные розовые стикеры участники переносят на шкалу "Степень влияния - Сложность устранения", где Степень влияния - это влияние на достижение цели, результата, сложность устранения - это максимальная объективная оценка трудозатрат и других ресурсов на реализацию предложенного улучшения
6. Для разработки плана на интересуют верхний левый квадрант. Из него участники берут стикеры и прописывают план, заполняя столбцы: "Что?", "Кто?", "В какой момент?", "Каким образом?"

Ретроспектива

Что было хорошо?

Лидер	Цель	Состав	Взаимодействие	Внешняя среда
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□

Что улучшить?

Лидер	Цель	Состав	Взаимодействие	Внешняя среда
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□

Степень влияния



Сложность устранения

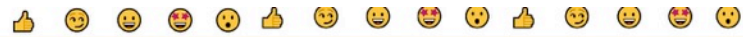
Что? Кто? В какой момент? Каким образом?

□	□	□	□
□	□	□	□
□	□	□	□
□	□	□	□





Обратная связь



0 5

Что было хорошо?

Что улучшить?





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



Ирина Мазикова



+7(999)619 71 80



ARCHITECT_OF_LIFES





Центр
Командных
Компетенций

1 декабря
9:00-18:00 МСК

2-я международная Онлайн-конференция
с очно-дистанционным форматом

Командный менеджмент в России 2021

Спикеры конференции представят вашему вниманию актуальные кейсы в формате «Как было, как стало» со своими взлетами и падениями, граблями и находками:

- 1 Диагностики по пяти факторам модели 5F и индивидуальным особенностям участников команды: внешняя среда, цель, лидер, взаимодействие для создания команд с экономическим эффектом.
- 2 По повышению командных эффектов в управленческих, производственных, коммерческих и других командах.
- 3 По созданию команд и с выходом на экономический эффект.

Россия Германия Австралия

Москва Санкт-Петербург Екатеринбург Нижний Новгород
Новосибирск Ростов-на-Дону Иркутск Краснодар Иваново Владивосток



Регистрация
по QR-коду
или по ссылке
team5f.ru/conference

Контакты:
+7 931 312 23 43
info@team5f.ru
www.team5f.ru



Центр
Командных
Компетенций



Методический курс Открытого университета Марка Кукушкина
и Центра Командных Компетенций

Тренер по развитию команд

Содержание курса:

- 1 Ознакомительный блог
- 2 Организация внедрения командного менеджмента в организациях
- 3 Составление индивидуальной программы по развитию команды
- 4 Развитие навыков командного лидерства

Для кого полезен курс:



Практикующих
бизнес-тренеров



Начинающих свой
путь в профессии



HR
сотрудников



**Подробности
и регистрация на курс**
по QR-коду или по ссылке
team5f.ru/course

Контакты:
+7 931 312 23 43
info@team5f.ru
www.team5f.ru

Другие наши полезные материалы:



Дистанционный курс
«Основы командного
менеджмента»



Книга Максима Долгова
«Геометрия команды,
создающая энергию»



Журнал «Командный
менеджмент в России»
1 номер



Журнал «Командный
менеджмент в России»
2 номер



Центр
Командных
Компетенций

Подписывайтесь на наши соцсети

Всегда актуальная и полезная информация о командном управлении



@team5f



@team5f.ru



@team5f.ru



@team5f



+7 931 312 23 43

info@team5f.ru

www.team5f.ru



ПИР-2021
СОБЩЕСТВА: ПЛЕМЕНА ЖИВЫХ