

# Настольные игры как тренинг по публичным выступлениям

Лариса Зорина, Лаборатория публичной речи и коммуникации

3 сентября 2017 года



STEP2FUTURE

# Лаборатория публичной речи и коммуникации

Уникальное пространство обучения и роста  
через тренинги и семинары

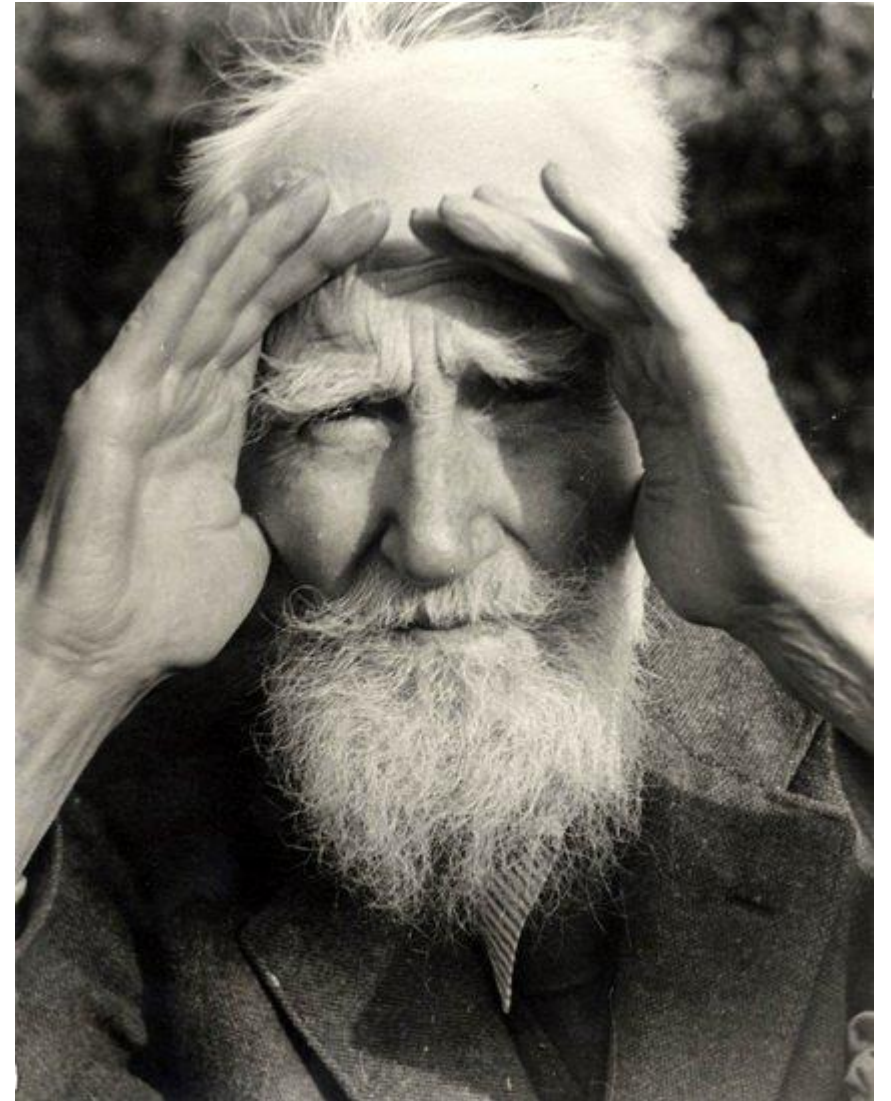
**Отличительная особенность:** активное  
использование настольных игр в тренингах  
по публичным выступлениям

ST  P2FUTURE

”

**Мы не потому перестаем  
играть, что постарели, -  
мы стареем, потому что  
перестаем играть**

Джордж Бернард Шоу



# Возможности игры

1

ДИАГНОСТИКА

2

СПОНТАННОСТЬ, СНЯТИЕ СТРАХА

3

ТРЕНИРОВКА

4

НОВЫЕ АЛГОРИТМЫ

5

ПРАКТИКА ОБРАТНОЙ СВЯЗИ



# Риторика Rhetoric The public speaking game



# Об игре «Риторика»

## Разработчики:

John Zimmer, Florian Mueck  
Русский перевод мобильного приложения: Лариса Зорина

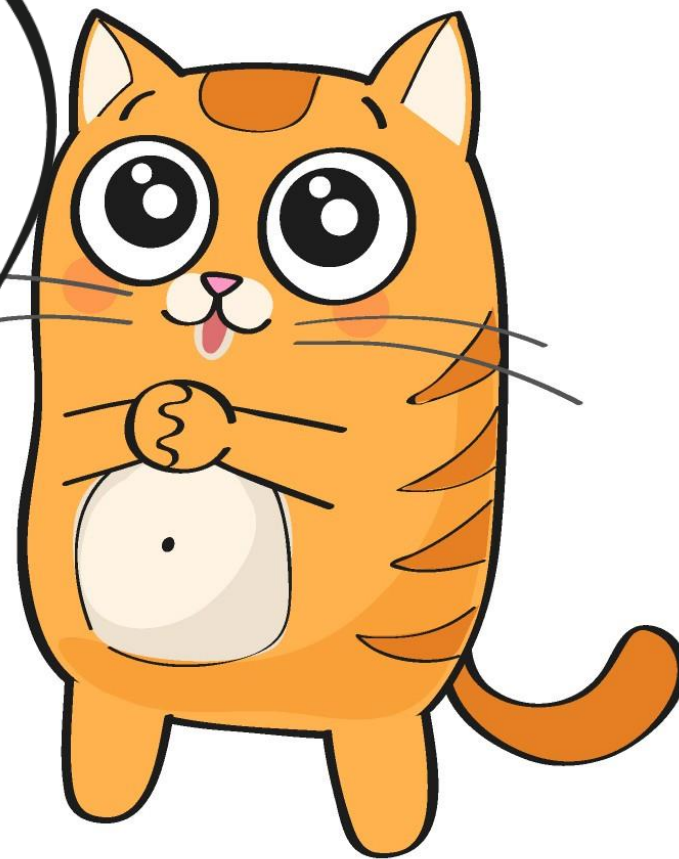
## Цель игры:

Развитие навыков публичных выступлений

## Параметры:

Игра-ходилка, поле с 4 возможными секторами, карточки с темами и круги с дополнительными заданиями.  
Количество игроков: 4-8, время на игру: 3-4 часа

Очень понравилось играть в Риторику!  
Столько вдохновения для работы! Благодарю и всем рекомендую!



# Сферы применения игры

Диагностика  
уровня  
ПОДГОТОВКИ

Разминка



Часть тренинга

Основа тренинга

# Риторический покер





# Об игре «Риторический покер»

## Разработчики:

«не-Игра», Казань. Анастасия Решетникова, Александра Алешкова  
Консультант: Лариса Зорина

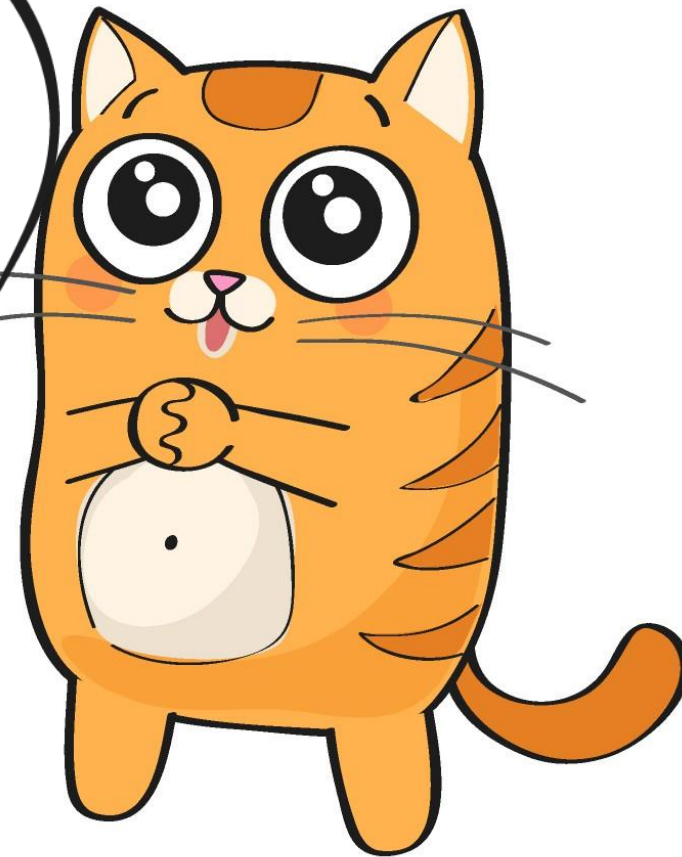
## Цель игры:

Развитие навыков коммуникации и публичных выступлений

## Параметры:

Игровое поле с 6 секторами, карточки с темами, метафорами, фигурки, игровые фишки.  
Количество игроков: 5-7, время на игру: 3-4 часа

Крайне рекомендую! Это не только игра (хорошо проведете время!), но и мини-тренинг умения говорить без подготовки!



# Сферы применения игры

Диагностика  
уровня  
подготовки

Публичная речь  
и другие  
коммуникативные  
ситуации



Каждое поле -  
как разминка +  
вводная перед  
темой

Отдельный  
игровой тренинг

# Респект



# Об игре «Респект»

## Разработчик:

Евгений Геллер, Латвия

## Цель игры:

Оттачивание навыков быстрой презентации

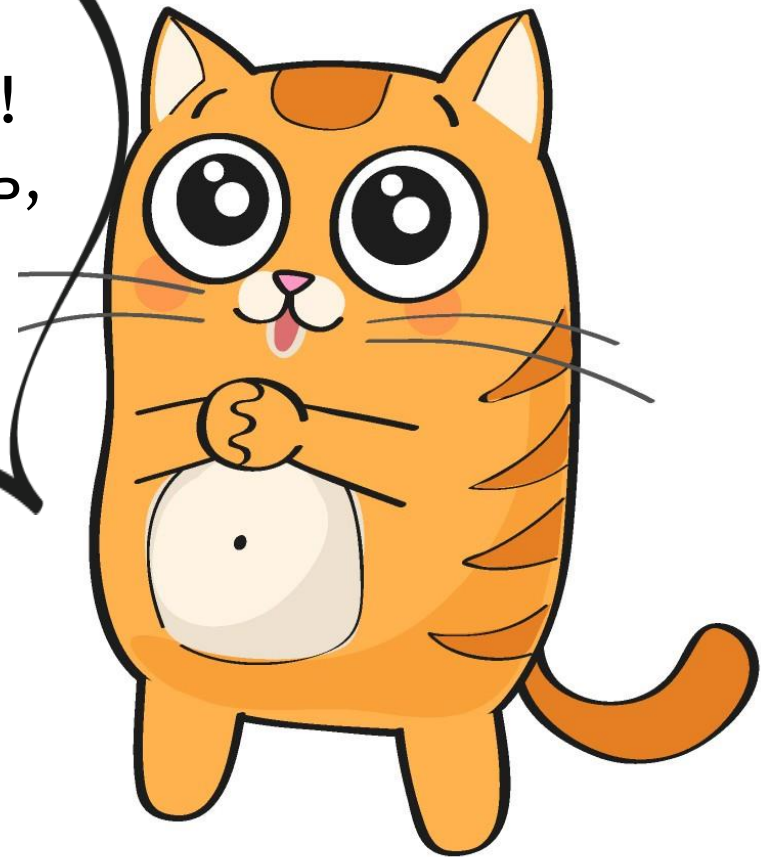
## Параметры:

Игровое поле с 8 этапами, фишки, карточки.

Количество игроков: 1-6, время на игру: 2-4 часа

Целевая аудитория: тренеры, коучи, психологи, консультанты

С огромным удовольствием в игре открыла себя! Хочу еще поиграть, много-много раз!



# Сферы применения игры

Диагностика  
уровня  
подготовки

Тренировка  
спонтанной публичной речи  
в профессиональных  
ситуациях



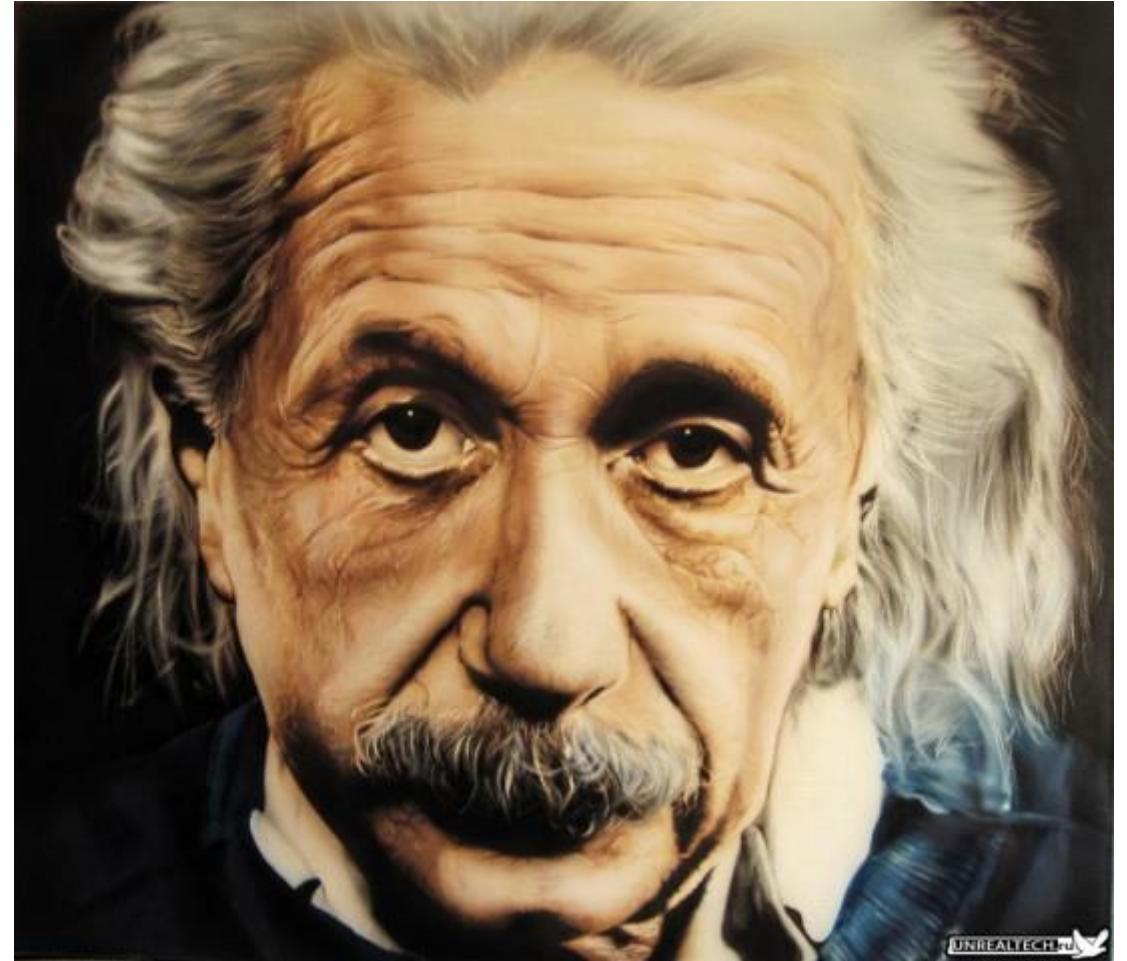
Тренинг само- и  
быстрой  
презентации

Индивидуальное  
консультирование

”

**Игра - высшая форма  
исследования**

Альберт Эйнштейн





**ЛАБОРАТОРИЯ  
ПУБЛИЧНОЙ РЕЧИ  
И КОММУНИКАЦИИ**

#тренинги #семинары #публичнаяречь  
#карьера #step2futurelab #step2futurecareer

# Лариса Зорина

+79161177983

+79859521542

FB: Step2FutureLab

[larisa@step2future.ru](mailto:larisa@step2future.ru)

[www.step2future.ru](http://www.step2future.ru)

